

창의적인 발상을 통한
디자인체험놀이전문가 양성교육 운영 계획

동신대학교산학협력단

디자인체험프로그램을 통한 지속적인 디자인 상품의 개발과 성과
창출로 연계할 수 있는 농산물을 활용하는 전문가 양성

□ 추진배경

- 누구나 쉽게 배울 수 있도록 교육과정을 세분화하고 비용적인 면을 고려하여 디자인 전문가를 주축으로 하여 체험교육과정과 연계하여 프로그램을 개발
- 디자인을 활용한 체험프로그램의 개발로 인해 농업 및 농장에서 다양한 사물을 활용한 시제품 및 기념품 등을 만들어 농산물 구매 소비자들로 하여금 구매 욕구를 향상시킬 수 있음
- 농업에 IT(3D프린터)를 접목하여 앞으로의 농업 및 농산물 홍보에 적극적으로 활용하는 자세가 필요함

□ 목 적

- 디자인체험놀이(상상력,창의력)에 대한 콘텐츠를 개발하여 (볼거리, 만들거리, 먹거리)활성화함으로써 디자인체험놀이전문가로 양성하고자 함

□ 개 요

- 기 간 : 5일간(09:00~18:00)
- 장 소 : 아이소리체험놀이교육원 (전남 장성)
- 주 최 : 동신대학교산학협력단, 농림수산식품교육문화정보원
- 인 원 : 90명
- 교육비 : (개인당 170,000원)
 - ※ 동신대학교산학협력단(과정 운영)
 - ※ 자격요건을 충족한 농가에게 체험놀이전문가 2급 자격증 수여

□ 주요내용

기수	차수	교육일정	신청기간	인원	교육장소 (시설명)	교육형태 (합숙여부)
1기	1차	3.15	2월	30	전남 장성 아이소리 체험놀이교육원	비합숙(5일)
	2차	3.17				
	3차	3.22				
	4차	3.24				
	5차	3.29				
2기	1차	4.5	3월	30	전남 장성 아이소리 체험놀이교육원	비합숙(5일)
	2차	4.8				
	3차	4.12				
	4차	4.15				
	5차	4.19				
3기	1차	7.5	6월	30	전남 장성 아이소리 체험놀이교육원	비합숙(5일)
	2차	7.7				
	3차	7.12				
	4차	7.14				
	5차	7.19				

성과지표	목표치	산출방법	지표설정사유
다지인체험프로그램 -상품개발-	3회	기수별 교육생 1제품씩 교육과정별 전체 3회 이상	교육과정 핵심사항
디자인 로고 및 상표 활용	1회이상	농장 로고 및 디자인 시안을 활용한 농장 홍보상품 만들기(비누)	농산물과 IT를 접목한 체험상품
체험놀이전문가 자격증 (2급)	90%	교육수요기준에 부합하는 교육생에 한함 수료 : 출석률, 참여도, 과제물 발표	교육을 통한 목적 및 전문가 양성
수료율	90%	출석인원/교육인원	교육참가 목적달성

□ 기대효과

- 농장의 농산물을 이용한 체험 프로그램의 개발로 인한 농산물의 수요 증가와 소비자의 확대로 이어질 수 있다.

□ 교육 일정표

일 정			과 목 명	주요 교육내용
날짜	시간	시수		
3/15 4/5 7/5	09:00~10:00	1h	자율책임경영 교육실시 (오리엔테이션)	<ul style="list-style-type: none"> 교육생 등록 교육일정 안내 교육시 주의사항 안내 자율책임경영교육
	10:00~13:00	3h	6차산업의 발전방향	<ul style="list-style-type: none"> 6차 산업의 개념 6차 산업의 홍보전략
	14:00~18:00	4h	디자인체험놀이 실습(1)	<ul style="list-style-type: none"> 농장 프로그램 체험 세라믹 공예
3/17 4/8 7/7	09:00~12:00	3h	3d 프린터의 활용 및 이해	<ul style="list-style-type: none"> 창의적인 기획 IT와 농업의 결합
	13:00~15:00	2h	디자인체험놀이 실습(2)	<ul style="list-style-type: none"> 홍보상품 활용 석고방향제
	15:00~18:00	3h	디자인체험놀이 실습(3)	<ul style="list-style-type: none"> 체험상품의 디자인 몰드제작(1)
3/22 4/12 7/12	09:00~12:00	3h	디자인체험 놀이 실습(4)	<ul style="list-style-type: none"> 체험상품의 디자인 몰드제작 (2)
	13:00~16:00	3h	창의력을 활용한 디자인 실습(1)	<ul style="list-style-type: none"> 농장에서 사용하고 있는 디자인 및 로고의 활용
	16:00~18:00	2h	디자인체험 놀이 실습(5)	<ul style="list-style-type: none"> 체험상품의 디자인 비누만들기
3/24 4/15 7/14	09:00~12:00	3h	디자인체험 놀이실습 (6)	<ul style="list-style-type: none"> 체험상품의 디자인 냅킨& 스텐실 공예
	13:00~16:00	3h	디자인체험 놀이실습 (7)	<ul style="list-style-type: none"> 포장공예의 체험 포장재 활용방법
	16:00~18:00	2h	창의력을 활용한 디자인 실습(2)	<ul style="list-style-type: none"> 캐릭터의 다양화 스캐너를 통한 캐릭터 형상 만들어 보기
3/29 4/19 7/19	09:00~12:00	3h	체험프로그램의 매뉴얼 작성	<ul style="list-style-type: none"> 창의적인 기획 프로그램 매뉴얼 작성
	13:00~18:00	5h	디자인 체험놀이 활용	<ul style="list-style-type: none"> 체험의 활용 방법 및 발표 체험프로그램 진행
	18:00~19:00	1h	수료	<ul style="list-style-type: none"> 수료식

□ 디자인체험놀이전문가 양성교육 신청서

신	성 명		성 별	남() 여()	
	농장명		생년월일	년	월 일
	주 소				
청	연락처	☎	영농경력	분야 ()년 ()개월	
	e-MAIL				
자	홈페이지				
농 업 관 련 교 육 이 수	교 육 명		교 육 기 간	교육실시 기관	
교육 참여 유무	[체험프로그램 개발 교육]에 참가 경험이 ① 있다 ② 없다				
교육을 알게 된 경로는	① 관공서 추천 ② 인터넷, 언론 ③ 지인추천 ④ 기타()				
교육신청동기	① 농가 부업으로 소득증대를 위해 ② 6차산업에 관심이 있어서 ③ 지방자치단체의 권유로 ④ 기타()				
건의사항					
<p>위에 기재한 개인정보와 별도제출 할 증빙서류를 교육운영상 활용토록 제공하며 이에 동의합니다.</p> <p style="margin-top: 20px;">위 내용은 사실과 다름이 없으며 2016년 『칭의적인 발상을 통한 디자인체험놀이전문가 양성교육』 과정을 신청합니다.</p> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">2016. . .</p> <p style="text-align: right; margin-top: 20px;">신청인 성 명: (인, 서명)</p>					

교육이력관리동의서

교육생 등록카드			
성명		생년월일	0000.00.00
외국인구분	○외국 ○내국	성별	○남자 ○여자
농장명		전화번호	집
E-mail			휴대폰
영농경력		영농관련교육경험 (최근 3년간)	대략()일
영농규모 (대략)	○소농 ○중농 ○대농	최종학력	○중졸이하 ○고졸 ○대졸이상
교육참여동기	<input type="checkbox"/> 영농현장의 문제해결 <input type="checkbox"/> 법적요건(자격/인증) 충족 <input type="checkbox"/> 농업(품목)의 기본원리 이해 <input type="checkbox"/> 영농방식 전환 <input type="checkbox"/> 인간관계 형성(전문가와 교류) <input type="checkbox"/> 소속 집단의 요구(타인 권유)		
주민등록상 주소			
주작물	<input type="checkbox"/> 논벼 <input type="checkbox"/> 사과 <input type="checkbox"/> 배 <input type="checkbox"/> 복숭아 <input type="checkbox"/> 포도 <input type="checkbox"/> 감귤 <input type="checkbox"/> 기타과수 <input type="checkbox"/> 특용작물 <input type="checkbox"/> 노지채소 <input type="checkbox"/> 시설채소 <input type="checkbox"/> 화훼 <input type="checkbox"/> 일반발작물 <input type="checkbox"/> 한우 <input type="checkbox"/> 육우 <input type="checkbox"/> 젓소암컷 <input type="checkbox"/> 돼지 <input type="checkbox"/> 산란계 <input type="checkbox"/> 육계 <input type="checkbox"/> 기타가축(꿀벌등) <input type="checkbox"/> 기타		
영농현황	<input type="checkbox"/> 귀농희망자 또는 귀농자 <input type="checkbox"/> 후계농업경영인 <input type="checkbox"/> 창업농업인 <input type="checkbox"/> 전업농육성대상자 <input type="checkbox"/> 전업농 <input type="checkbox"/> 농업법인 <input type="checkbox"/> 예비영농인(농고/농대 학생)		

※ 표시선 항목은 필수 기재 항목입니다.

교육이력관리 동의서

1. 법적 근거 : 「농어업경영체 육성 및 지원에 관한 법률」 제25조 (통합농어업교육정보시스템의 운영)
2. 사용 목적 : 농림축산식품부 농업인력포털(www.agriedu.net)에서 교육기관의 교육이수실적 및 개인별 교육이력관리, 교육생 통계
3. 정보 제공 범위 : 교육생 카드에 기재한 내용 및 교육이력정보
4. 정보 열람 범위 : 본인, 농림축산식품부, 농림수산식품교육문화정보원, 해당 농업교육기관
5. 정보 제공 주체 : 본인, 농림축산식품부, 농림수산식품교육문화정보원, 해당 농업교육기관
6. 정보주체의 권리 : 농림축산식품부 지원 교육을 이수한 경우 개인 정보 및 교육이수실적을 제공하여야 하며 이의 열람은 농업인력포털을 통하여 가능하되 삭제요청이 가능하며, 누락정보 등록 및 정정요청을 할 수 있다. 농림축산식품부 지원 외 교육은 정보제공 동의를 한 경우에만 수집할 수 있다. 교육 및 관련정보 제공을 위해 위 정보를 활용함에 동의합니다.
7. 보유 및 사용기간 : 개인정보제공 동의한 날로부터 무기한

본인의 교육이력을 위의 목적으로 제공하는데 대해 동의합니다.

2016 년 월 일

동의자 성명 :

(인)